**Thème(s):**

Remise en question des outils de travail: l’IDE

**I. Informations et contexte:**

**Articles utilisés**:

* https://www.blog-nouvelles-technologies.fr/218559/jetbrains-devoile-editeur-fleet-reponse-visual-studio-code/
* https://www.makeuseof.com/jetbrains-fleet-vs-code-which-is-better/

**Date**: 11/2022

**Mots clés**: IDE, outils, dev, fleet, jetbrains, vscode

**II. Synthèse:**

JetBrains dévoile Fleet, son éditeur de code open-source destiné aux développeurs. Cette annonce de JetBrains est une réponse à Visual Studio Code (ou Code) de Microsoft, qui est devenu un choix populaire pour de nombreux développeurs ces dernières années. JetBrains est déjà bien connu pour ses outils de développement populaires comme IntelliJ IDEA et PyCharm, et Fleet est son dernier ajout à sa gamme de produits.

Fleet est écrit en Kotlin, un langage de programmation open-source également créé par JetBrains, et est conçu pour être extensible et personnalisable pour les développeurs. L'éditeur de code comprend une série de fonctionnalités, telles que la coloration syntaxique, la complétion de code, la prise en charge des raccourcis clavier personnalisés, la sélection de texte multi-curseurs, la recherche de fichiers et la navigation.

JetBrains a également conçu Fleet pour être facile à utiliser, avec une interface utilisateur simple et des fonctionnalités intuitives. En outre, l'éditeur de code est conçu pour être léger et rapide, avec une faible consommation de ressources système.

Fleet est actuellement en version préliminaire et est disponible en téléchargement gratuit pour les utilisateurs de Windows, Mac et Linux. JetBrains a déclaré qu'il prévoyait de continuer à travailler sur Fleet, en ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en améliorant les performances, afin de faire concurrence à VS Code.

Article 2:

JetBrains Fleet est un nouvel éditeur de code open-source destiné aux développeurs, qui vise à rivaliser avec Visual Studio Code de Microsoft. Fleet est écrit en Kotlin, un langage de programmation open-source également créé par JetBrains, et est conçu pour être extensible et personnalisable pour les développeurs.

L'éditeur de code comprend une série de fonctionnalités, telles que la coloration syntaxique, la complétion de code, la prise en charge des raccourcis clavier personnalisés, la sélection de texte multi-curseurs, la recherche de fichiers et la navigation. Il est également conçu pour être facile à utiliser, avec une interface utilisateur simple et des fonctionnalités intuitives, et pour être léger et rapide, avec une faible consommation de ressources système.

Le principal avantage de Fleet par rapport à VS Code est sa prise en charge native de la configuration basée sur Kotlin, ce qui signifie que les développeurs peuvent utiliser le même langage pour configurer l'éditeur de code et leur application. Cela permet de simplifier la configuration et de réduire la quantité de code nécessaire pour personnaliser l'éditeur de code.

Cependant, VS Code reste un choix populaire pour de nombreux développeurs, en grande partie en raison de sa grande communauté et de son écosystème de plug-ins. Bien que Fleet soit en mesure de rivaliser avec OU Code en termes de fonctionnalités et de performances, il reste à voir si l'éditeur de code de JetBrains sera en mesure de rivaliser avec la popularité de VS Code.

**III. Qu’en retenir ?:**

L'IDE est un outil de travail essentiel et remettre en cause sa façon de travailler pour une plus performante ne peut être qu'une bonne idée. Les nouveaux IDE arrivant sur le marché offrent de nombreuses possibilités. Cependant VSCode reste une solution préférable notamment de par la grande communauté d'utilisateur derrière et grâce à sa modularité.

# 